



CENTRE SCOLAIRE SAINTE-JULIENNE

TA 10 – Opération bancaire v1

Exercice 1 C/C++ – Enoncé

Mise en situation

Tu es programmeur dans une société et tu dois passer un test en langage c/c++. Tu dois comprendre et maîtriser le langage c/c++ pour obtenir la prime salariale.

Objets d'apprentissage

Appliquer	Transférer
<ul style="list-style-type: none">• Lire un algorithme intégrant des structures imbriquées.• Traduire un algorithme intégrant des structures imbriquées dans un langage de programmation, en respectant la syntaxe.• Programmer en recourant à des fonctions personnalisées.• Commenter les lignes de codes.• Tester le programme conçu.	<ul style="list-style-type: none">• Extraire d'un cahier des charges les informations nécessaires à la programmation.• Programmer en recourant aux fonctions personnalisées, instructions et types de données nécessaires au développement d'une application.• Corriger un programme défaillant.• Améliorer un programme pour répondre à un besoin défini.
Connaître	
<ul style="list-style-type: none">• Expliquer la notion de portée d'une variable.• Différencier un langage interprété d'un langage compilé.• Expliquer la syntaxe d'utilisation de fonctions personnalisées.	

Travail à réaliser

1. Analyser l'énoncé.
2. Réaliser l'exercice.
3. Visualiser le travail.
4. Sauvegarder le document suivant les instructions données.
5. Imprimer le(s) document(s).

Enoncé

Créer un projet vierge nommé C - Ex01.

Afficher:

Bonjour, entrez un numéro de compte -->

Saisir le numéro de compte et le vérifier.

Si le compte est invalide, afficher:

Ce numéro de compte est invalide.

Sinon:

Afficher:

Le numéro de compte est valide

Entrez le solde du compte -->

Saisir le solde et afficher:

Ajout ou retrait? -->

Saisir l'opération et afficher :

Montant Devise (E, D, L) -->

Saisir la devise et la convertir en €

Valeurs E = 1 D = 0.692519 L = 1.14608

Effectuer l'opération et afficher:

Voici votre nouveau solde --> XXXXXXXX

Merci de votre visite!

Remarques:

Liste des bibliothèques utiles:

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<ctype.h> /*Pour la fonction toupper*/
```

```
#include<stdlib.h>
```

Effectuer toutes les vérifications de caractères avec toupper().